

**PIETEIKUMS**

Komandas nosaukums \_\_\_\_\_

**Dalībnieki:**

Nr.	Vārds, uzvārds	Dzimšanas gads	Paraksts par veselības atbilstību sacensībām
1.			
2.			
3.			
4.			

**Komandas pārstāvis:**

Vārds, uzvārds	Kontaktinformācija	
	e-pasts	telefons

**1.daļa – QR orientēšanās:**

- Katram tiek iedota atsevišķa orientēšanās kartiņa un sacensību teritorijā ir jāatrod orientēšanās punkti ar svītrkodiem. Noskenējot katru kodu, komanda saņems atbildi, ko ierakstīt atbilžu kartītē. Uzvar komanda, kas visvairāk un visātrāk aizpilda atbilžu kartīti.

**2.daļa - Stacijas: Par izpildītu staciju, komanda saņem žetonu, ko ielīmē savā aktivitāšu kartītē**

- “Šķēršļu josla” – Skrējiens pa šķēršļu joslu, kur ir iekļauti dažādi sporta spēļu elementi.
- “Noturies gaisā” – noteiktā laukumā diviem komandas dalībniekiem – vecāks + bērns, jācenšas noturēt 5 baloni virs zemes noteiktā laukumā. Lai dabūtu žetonu par izpildītu uzdevumu – jānotur baloni vismaz 20 sekundes.
- “Atmiņu spēle” – Komandā piedalās 1 bērns un 1 vecāks – gājienus veic viens pēc otra un ir jāatklāj vienādi laukumi noteiktā laikā.
- “Bumbu ķeršana” – Komandā startē viens vecāks un viens bērns, noteiktā laikā jāiemet bumbas komandas biedra mērķi - “lielajās biksēs”.
- “Konfekšu lietus” – Lecot ar kartupeļu maisu noteiktā teritorijā, jāsavāc visas lielās konfektes no laukuma.
- “Universālais slēpojums” – jāveic speciālā šķēršļu josla ar universālam slēpēm.

\*\*Pēc visu staciju veikšanas, pilna aktivitāšu kartiņa jānodod sacensību vadītājam, lai saņemtu balviņu.